# Indice:

| PARTE DE EJEMPLO A [EDITAR] |
| --- |
| PARTE DE EJEMPLO A [EDITAR] |
| PARTE DE EJEMPLO A [EDITAR] |
| PARTE DE EJEMPLO A [EDITAR] |
| PARTE DE EJEMPLO A [EDITAR] |

## 1. Introducción

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: descripción general del proyecto y su propósito académico y profesional)

## 2. Información de la Empresa

* **Nombre: (NOMBRE DE EMPRESA)**
* **Rubro:** Desarrollo de Software y Soluciones Digitales
* **Ubicación:** Buenos Aires, Argentina
* **Año de Fundación:** 2025
* **Sitio web:** [url con link] – (*se puede hacer una estática o ficticio)*

## 3. **Visión y Misión del Proyecto**

* **Visión:** Ser líderes en la creación de soluciones accesibles y modernas para la compra y lectura de libros – (bla bla bla...).
* **Misión:** Desarrollar una plataforma intuitiva que permita explorar un catálogo de libros, seleccionar favoritos y realizar compras fácilmente – (bla bla bla...).

## 5. Análisis del Problema

PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR Y CHAMULLAR: ¿Qué problema busca resolver

el proyecto? ¿Qué necesidades existen en el mercado actual?

## 6. Objetivos Generales y Específicos

**General:**  
Desarrollar una aplicación web que permita la compra eficiente de libros mediante un catálogo ordenado y visual.

**Específicos:**

* Permitir búsqueda de libros por título, autor o género.
* Implementar un carrito de compras.
* Aplicar un diseño responsive.
* Facilitar una experiencia de usuario sencilla y atractiva.

## 7. Público Objetivo

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: estudiantes, lectores frecuentes, bibliotecas, librerías independientes, etc.)

## 7. Descripción del Proyecto

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: cómo funciona la app, qué ofrece, cómo se navega, etc.)

## 8. Estructura del Repositorio

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: como esta conformado, documentado y presentado.

* `index.html`: Esqueleto principal del sitio.
* `style.css`: Estilos diseñados para el sitio.
* `script.js`: Lógica del sitio, frontend, interacción de usuario y carrito.

## 9. Tecnologías Utilizadas

* HTML5
* CSS3
* JavaScript
* Git & GitHub

## 10. Arquitectura del Proyecto

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: estructura general de carpetas, componentes, flujo de datos si aplica.)

## 11. Funcionalidades Principales

* Visualización de catálogo de libros
* Filtros por autor, título, género
* Agregar libros al carrito
* Ver detalle del libro
* Simulación de compra

## 12. Diseño de interfaces

INCLUIR BOCETOS, CAPTURAS, VIDEOS, O COSAS TRABAJADAS EN GRUPO.

## 13. Base de datos

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: ¿Hay una base de datos simulada? ¿JSON? ¿Qué campos tiene un libro? Etc.)

## 14. Integrantes del Grupo

* Ramiro Nicolás Díaz – GitHub: https://github.com/ramzlas
* Adriel Lopito – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Franco Videla – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Facundo Almada – GitHub: https://github.com/ukcaf
* Juan Cruz Rodriguez – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Teo Hermann – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Geronimo Hermann – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)

## 15. Reparto de tareas por integrantes

* Ramiro Nicolás Díaz – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Adriel Lopito – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Franco Videla – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Facundo Almada – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Juan Cruz Rodriguez – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Teo Hermann – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)
* Geronimo Hermann – (PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR)

## **16. Capturas de Pantalla**

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: capturas de homepage, listado, carrito, etc.)

## **17. Pruebas Realizadas**

* Testeo en distintos navegadores.
* Validación de formularios.
* Comprobación de funcionalidades del carrito.
* Verificación de diseño responsive.

## 18. Conclusión

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: reflexión del trabajo en equipo, aprendizajes, mejoras posibles.)

## **19. Anexos**

* [Link al repositorio de GitHub].
* Manual de usuario (si aplica).
* Bibliografía o referencias.

## 20. Agradecimientos (?

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: terrible chorro

## 21. Final

(PARTE DE EJEMPLO A COMPLETAR: final